

Проблемы и пути решения практических  
задач анализа зависимостей между  
инструкциями при автоматизации  
динамического анализа программного кода

Тихонов А.Ю.

[fireboo@mail.ru](mailto:fireboo@mail.ru)

# Анализ потока данных в процессе динамического анализа

- Для чего используется
  - Выделение алгоритма (в т.ч. для последующего поиска уязвимостей с помощью решателя и поиска утечек чувствительных данных)
  - Выявление фактов эксплуатации уязвимостей (dyn. taint)
- Типовые варианты применения

задача	способ решения
Dynamic tainting	Анализ зависимостей в прямом направлении
<b>Выделение реализации алгоритма с помощью слайсинга (получение срезов)</b>	<b>Анализ зависимостей в обратном направлении</b>

# Чего хотим добиться

- Обеспечение полноты и отсутствие избыточности при динамическом анализе потока данных, т.е.
- исключение ошибок 1 и 2 рода, т.е.
  - исключение разрывов в потоке данных, приводящим к «недопометкам» (undertainting)
  - исключение из рассмотрения «лишних» зависимостей, приводящих к «перепометкам» (overtainting)
- Для этого
  - Выявить причины данных ошибок
  - Оценить масштаб проблемы
  - Рассмотреть способы решения

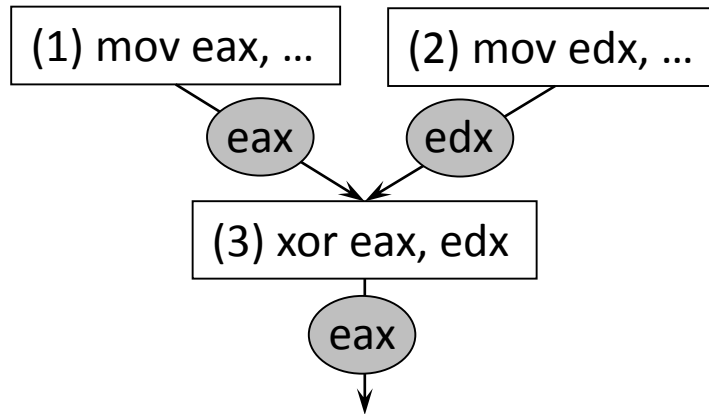
# Три основных вида зависимостей по данным

- **Функциональные (FD)**  
выход одной инструкции является входом другой
- **Адресные (AD)**  
выход одной инструкции является адресом входной или выходной ячейки другой инструкции
- **Зависимости по управлению (CD)**  
от результата выполнения одной инструкции зависит факт и количество выполнений другой инструкции

# Функциональные зависимости

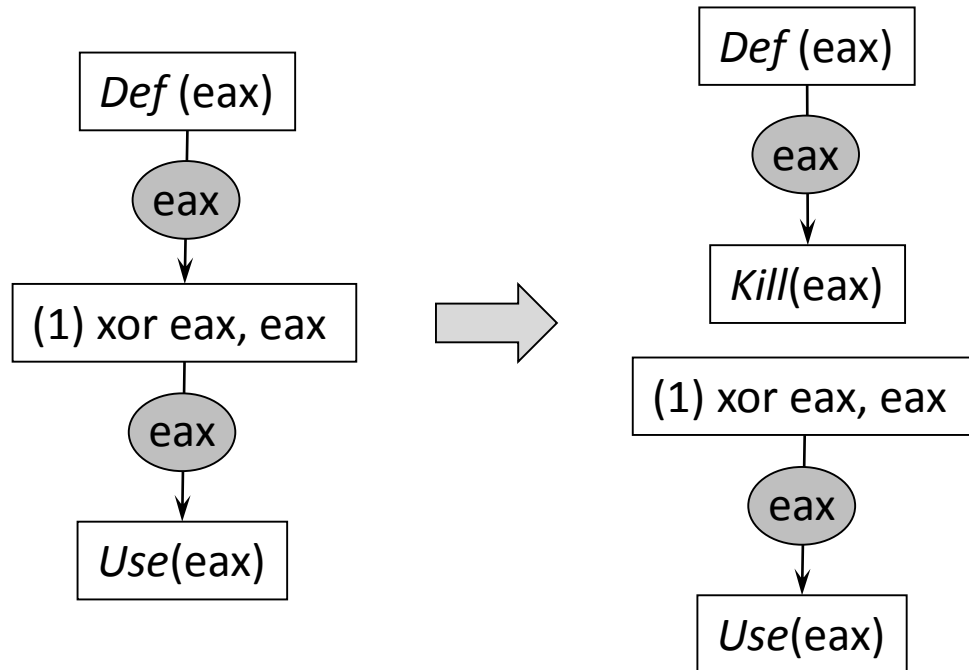
Выход одной инструкции является входом другой

- (1) mov eax, ...
- (2) mov edx, ...
- (3) xor eax, edx



**Проблема 1:** зависимости могут «убиваться» вследствие математических свойств реализуемого алгоритма

- (1) xor eax, eax



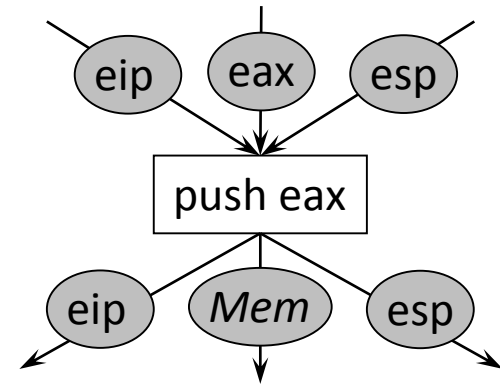
**Следствие:** перепометки

**Проблема 2:** между входами и выходами инструкции нет зависимости «все со всеми». Некоторые входы влияют на некоторые выходы.

**Следствие:** перепометки

**Проблема 3:** в некоторых системах команд (x86) наличие множества сайд-эффектов, приводящих в том числе и к зависимостям по управлению. Пример – генерация исключений при выполнении инструкций

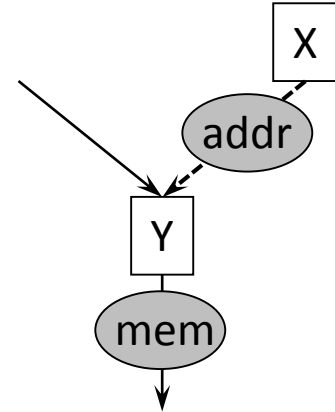
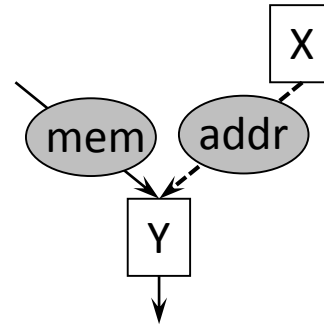
**Следствие:** недопометки



```
if(ValidAddr(in_esp))
    out_eip: FD(in_eip)
    out_Mem: FD(in_eax), AD(esp)
    out_esp: FD(in_esp)
else
    out_eip: в зависимости от
    вида ошибки FD(IDT(#GP)),
    FD(IDT(#PF)), FD(IDT(#GP)),
    FD(IDT(#SS)), FD(IDT(#AC)), ...
```

# Адресные зависимости

Выход одной инструкции является адресом входной или выходной ячейки другой инструкции

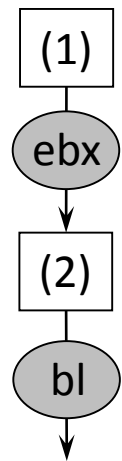
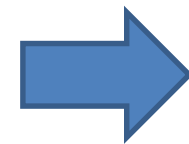
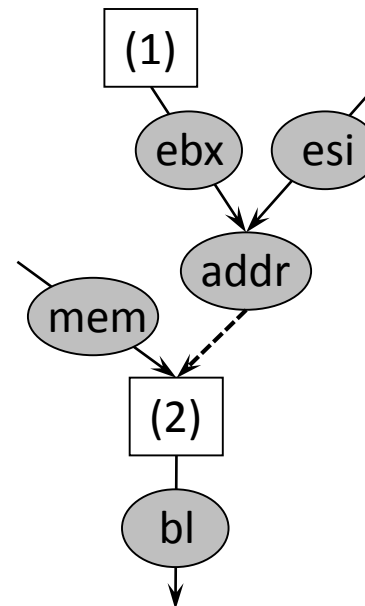


**Проблема:** функц. зависимость может быть выражена через адресную: табличное преобразование

(1) `movzx ebx, BYTE PTR...`

(2) `mov bl, BYTE PTR [ebx+esi]`

- `esi` указывает на константную таблицу



**Следствие:** недопометки

# Зависимости по управлению

От результата выполнения одной инструкции зависит факт и количество выполнений другой инструкции

**Проблема:** функциональная зависимость может быть выражена через зависимость по управлению:

копирование через табличное преобразование

**Следствие:** недопометки

```
int i;  
char *buf=somestring;  
Отслеживается somestring.  
for(i=0; buf[i]!=0; i++);  
Далее i используется в вычислениях.
```

```
char *alphabet="abcd...";  
char *buf=somestring;  
char stringcopy[64];  
Отслеживается somestring.  
for(i=0; buf[i]!=0; i++)  
  for(int j=0; j<strlen(alphabet); j++)  
    if(buf[i]== alphabet[j])  
      { stringcopy[i]=j; break;}  
Далее stringcopy используется в вычислениях.
```



проблема	неучет	Попытка учета	
ФЗ 1: <i>kill</i> вследствие свойств алгоритма	перепометки	В частном случае - «паттерны» В общем - неразрешимая	
ФЗ 2: входы и выходы инструкции: нет зависимости «все со всеми»	перепометки	Введение микроинструкций – решает проблему	
ФЗ 3: сайд-эффекты и сложная логика	недопометки	Решение проблемы при сильном усложнении представления уровня микроинструкций	
Наличие адресных зависимостей	недопометки	Решение проблемы недопометок. Перепометки – <b>при обратном проходе неприемлемо много</b>	
Наличие зависимостей по управлению	недопометки	Решение проблемы недопометок. Перепометки - много	не учитываются в пошаговых отладчиках и известных системах динамического анализа помеченных данных

# Статико-динамическая модель для анализа зависимостей по управлению

Код программы

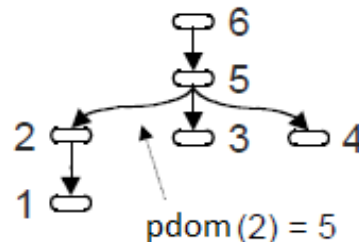
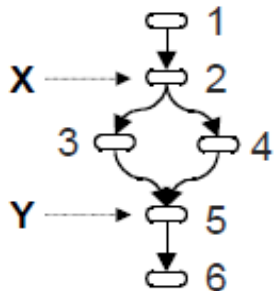


Доминатор:  
 $X \text{ dom } Y$ : все пути из start в  $Y$  проходят через  $X$

Граф потока управления  
 Control Flow Graph - CFG

Дерево  
 постдоминаторов

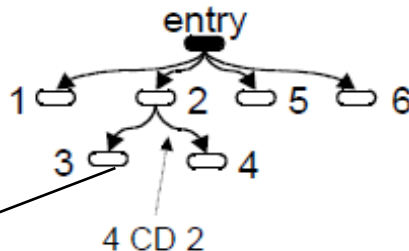
Постдоминатор:  
 $Y \text{ pdom } X$ : все пути из  $X$  в stop проходят через  $Y$



Граф зависимостей по данным  
 Data Dependence Graph - DDG

Граф зависимостей по управлению  
 Control Dependence Graph - CDG

Зависимость по управлению:  
 если инструкция  $X$  влияет на возможность выполнения инструкции  $Y$ , то  $Y$  зависит по управлению от  $X$



Граф зависимостей программы (Program Dependence Graph - PDG)

$Y \text{ CD } X$ :

1. Существует путь  $X \rightarrow Y$ , на котором  $Y \text{ pdom}$  каждой вершины пути, отличной от  $X$  и  $Y$
2.  $Y \text{ не pdom } X$

# Пример: выделение алгоритма получения кода символа по коду нажатой клавиши

Чем хорош пример:

- Поток данных проходит через разные процессы, потоки и адресные пространства. Чрезвычайно сложен для пошагового анализа
- Наличие двух копирований через адресные зависимости и одного – через зависимости по управлению
- В известных публикациях – учет зависимости по управлению либо не решается, либо частное решение, неприемлемое в общем случае
- Относительно прост для демонстрации: референсный слайс – 84 инструкции

- Референсный слайс получен склейкой нескольких слайсов, полученных путем отслеживания только функциональных зависимостей, в точках разрыва входных данных
- Задача – подключить учет адресных зависимостей и зависимостей по управлению для получения похожего результата без ручной склейки

```

0008:806F68BE      IN      AL, DX
18042prt.sys 0008:F790744B    MOV     BYTE PTR [EDI], AL ; [F6794D23]
...
win32k.sys 0008:BF88AB26    MOV     CL, BYTE PTR [ESI] ; [F78969D0]
win32k.sys 0008:BF88AB34    MOVZX   ECX, CL

разрыв по адресной зависимости (табличное преобразование)

win32k.sys 0008:BF88AB37    MOV     BX, WORD PTR [EAX + ECX * 2] ; [E173002A]
win32k.sys 0008:BF88AB63    MOV     WORD PTR [ESI + 02h], BX ; [F78969D2]
...
win32k.sys 0008:BF822070    MOV     DWORD PTR [EAX + 08h], ECX ; [F67A4D20]
win32k.sys 0008:BF819E84    REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0119FFB4], [F67A4D20]
win32k.sys 0008:BF848A2B    REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [F67A4D28], [0119FFB4]
win32k.sys 0008:BF84891C    MOVZX   EAX, WORD PTR [ESI + 08h] ; [F67A4D28]
win32k.sys 0008:BF848939    PUSH    EAX ; [f67a4ca8] <-----
...
win32k.sys 0008:BF848C8B    CMP     AL, BYTE PTR SS:[EBP + 08h] ; [F67A4CA8]
win32k.sys 0008:BF848C8E    JZ      0BF848CB5h ; -> BF848CB5
win32k.sys 0008:BF848C90    MOVZX   EAX, BYTE PTR [EBX + 05h] ; [E1730399]
win32k.sys 0008:BF848C94    ADD     EDI, EAX #44 win32k.sys!_xxxInternalToUnicode@32 <--
win32k.sys 0008:BF848C96    JMP     0BF848C85h ; -> BF848C85
win32k.sys 0008:BF848C85    MOV     AL, BYTE PTR [EDI] ; [E1730202]
win32k.sys 0008:BF848C87    TEST    AL, AL
win32k.sys 0008:BF848C89    JZ      0BF848C98h ; -> BF848C98
win32k.sys 0008:BF848C8B    CMP     AL, BYTE PTR SS:[EBP + 08h] ; [F67A4CA8] -----
win32k.sys 0008:BF848C8E    JZ      0BF848CB5h ; -> BF848CB5
...
разрыв по зависимости по управлению (табличное преобразование)

win32k.sys 0008:BF848D46    MOV     AX, WORD PTR [ESI + EDI + 02h] ; [E1730204] -----
win32k.sys 0008:BF848D4E    MOV     WORD PTR [ECX], AX ; [F67A4CE0]
...
winsrv.dll 001B:75B865B8    PUSH    EAX
ntdll.dll 001B:7C9271B5    MOVZX   EBX, WORD PTR [EAX + 1Ch] ; [0119F988]

разрыв по адресной зависимости (табличное преобразование)

ntdll.dll 001B:7C9271B9    MOV     BL, BYTE PTR [EBX + ESI] ; [7FFC1499]
ntdll.dll 001B:7C9271BC    MOV     BYTE PTR [ECX + 0Eh], BL ; [0119F97B]
...
getch.exe!$LN8 001B:00401241    MOV     EAX, DWORD PTR SS:[EBP - 1Ch] ; [0012FF58]
getch.exe 001B:00401015    PUSH    EAX

```

- Формальное применение обратного слайсинга с учетом адресных зависимостей и зависимостей по управлению: разочарывающий результат – число «лишних» инструкций **на 2 порядка** превышает число «полезных»
- Что делать?

```

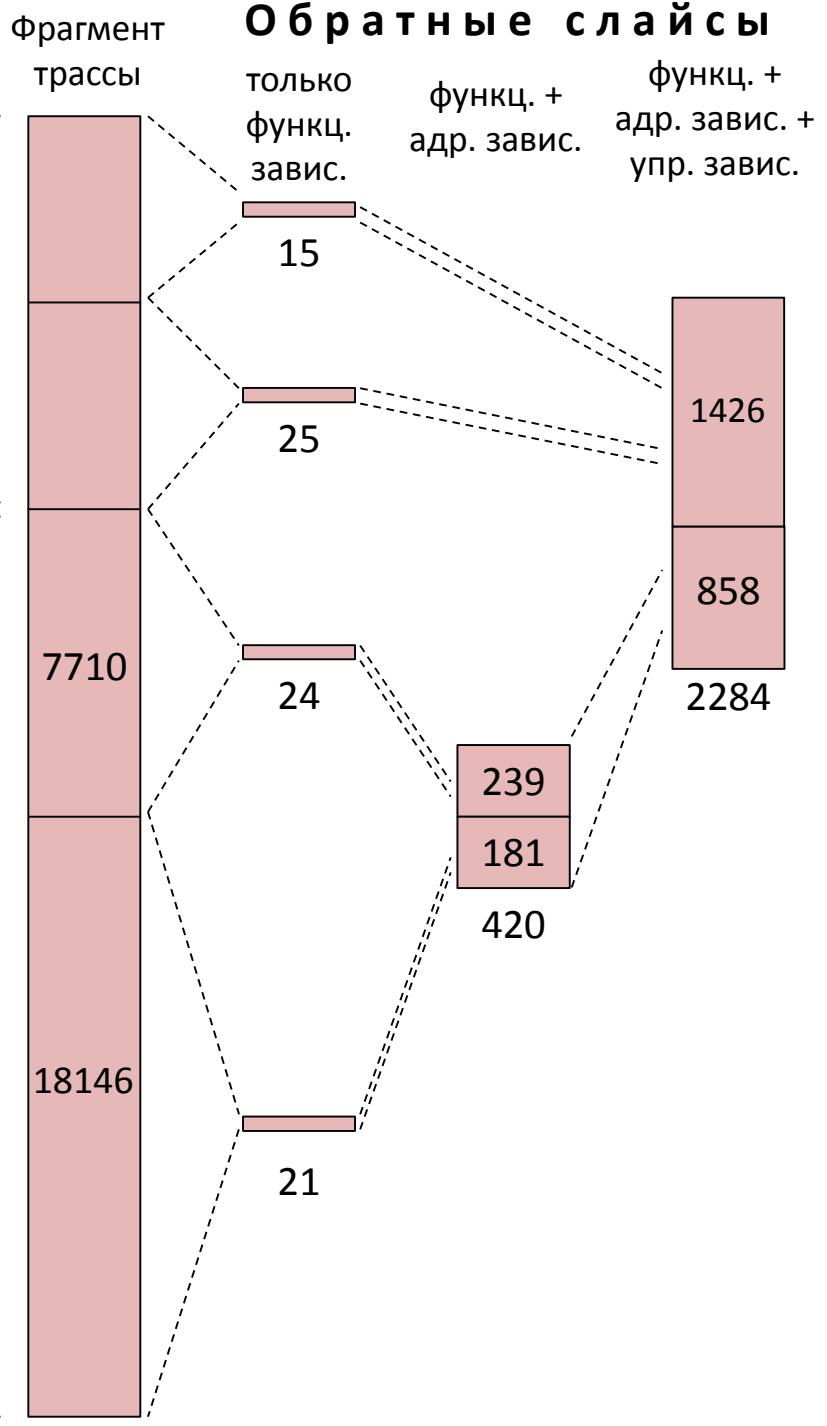
0008:806F98BE      IN
18042prt.sys      0008:F790744B      MOV     BYTE PTR [EDI], AL ; [F6794D23]
18042prt.sys      0008:F79074FD      MOV     EAX, DWORD PTR SS:[EBP - 1Dh] ; [F6794D23]
18042prt.sys      0008:F7907789      MOVZX  CX, AL
18042prt.sys      0008:F790778D      MOV     WORD PTR [ESI + 00000202h], CX ; [8668C2DA]
18042prt.sys      0008:F790778E      MOV     DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [8668C2D8], [8668C2D8]
ntoskrnl.exe      0008:804D9E94      MOV     EAX, DWORD PTR [ESI + ECX * 4 - 0Ch] ; [8668DB428]
ntoskrnl.exe      0008:804D9E98      MOV     DWORD PTR [EDI + ECX * 4 - 0Ch], EAX ; [866E9120]
ntoskrnl.exe      0008:804ECA2B      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [E1725628], [866E9120]
win32k.sys        0008:BF88A7E2      MOV     DL, BYTE PTR [EBX + 02h] ; [E172562A]
win32k.sys        0008:BF88A7E5      AND     DL, 7Fh
win32k.sys        0008:BF88A7EB      MOV     BYTE PTR SS:[EBP - 1Ch], DL ; [F78969D0]
win32k.sys        0008:BF88A8FD      AND     BYTE PTR [ESI], 7Fh ; [F78969D0]
win32k.sys        0008:BF88A826      MOV     CL, BYTE PTR [ESI] ; [F78969D0]
win32k.sys        0008:BF88A834      MOVZX  ECX, CL

win32k.sys        0008:BF88AB37      MOV     BX, WORD PTR [EAX + ECX * 2] ; [E173002A]
win32k.sys        0008:BF88AB63      MOV     WORD PTR [ESI + 02h], BX ; [F78969D2]
win32k.sys        0008:BF84882C      MOV     AX, WORD PTR [ESI + 02h] ; [F78969D2]
win32k.sys        0008:BF848830      PUSH   EAX
win32k.sys        0008:BF847EC8      MOV     EDX, DWORD PTR SS:[EBP + 08h] ; [F7896980]
win32k.sys        0008:BF847F0D      MOV     BYTE PTR SS:[EBP - 04h], DL ; [F7896974]
win32k.sys        0008:BF847FBC      MOVZX  EAX, BYTE PTR SS:[EBP - 04h] ; [F7896974]
win32k.sys        0008:BF847FC2      MOV     DWORD PTR SS:[EBP - 14h], EAX ; [F7896964]
win32k.sys        0008:BF84806F      MOV     EAX, DWORD PTR SS:[EBP - 14h] ; [F7896964]
win32k.sys        0008:BF848076      MOV     DWORD PTR SS:[EBP + 20h], EAX ; [F7896998]
win32k.sys        0008:BF8480F5      PUSH   DWORD PTR SS:[EBP + 20h] ; [F7896998]
win32k.sys        0008:BF84764C      PUSH   DWORD PTR SS:[EBP + 14h] ; [F789691C]
win32k.sys        0008:BF8022B5      MOV     EAX, DWORD PTR SS:[EBP + 14h] ; [F78968E8]
win32k.sys        0008:BF8022B8      REP MOVSD  DWORD PTR [ECX + 10h], EAX ; [E174FD68]
win32k.sys        0008:BF821E4D      MOV     DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [F67A4C48], [E174FD68]
win32k.sys        0008:BF821E53      MOV     ECX, DWORD PTR SS:[EBP - 50h] ; [F67A4C48]
win32k.sys        0008:BF82206D      MOV     DWORD PTR SS:[EBP - 04h], ECX ; [F67A4C94]
win32k.sys        0008:BF822070      MOV     ECX, DWORD PTR SS:[EBP - 04h] ; [F67A4C94]
win32k.sys        0008:BF819E84      REP MOVSD  DWORD PTR [EAX + 08h], ECX ; [F67A4D20]
win32k.sys        0008:BF849A2B      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0119FFB4], [F67A4D20]
win32k.sys        0008:BF84891C      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [F67A4D28], [0119FFB4]
win32k.sys        0008:BF848939      MOVZX  EAX, WORD PTR [ESI + 08h] ; [F67A4D28]
win32k.sys        0008:BF848C8B      ; инкрементирование EDI в цикле
win32k.sys        0008:BF848C8E      CMP     AL, BYTE PTR SS:[EBP + 08h] ; [F67A4CA8]
win32k.sys        0008:BF848C95      JZ     0BF848C8Bh ; -> BF848C85

win32k.sys        0008:BF848D46      MOV     AX, WORD PTR [ESI + EDI + 02h] ; [E1730204]
win32k.sys        0008:BF848D4E      MOV     WORD PTR [ECX], AX ; [F67A4CE0]
win32k.sys        0008:BF8489BE      MOVZX  EAX, WORD PTR [ESI] ; [F67A4CE0]
win32k.sys        0008:BF8489BE      PUSH   EAX
win32k.sys        0008:BF80855A      PUSH   DWORD PTR SS:[EBP + 10h] ; [F67A4CC0]
win32k.sys        0008:BF8022B5      MOV     EAX, DWORD PTR SS:[EBP + 14h] ; [F67A4C80]
win32k.sys        0008:BF8022B8      MOV     DWORD PTR [ECX + 10h], EAX ; [E174FD68]
win32k.sys        0008:BF8026B8      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [F67A4D20], [E174FD68]
win32k.sys        0008:BF819E94      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0119FFB4], [F67A4D20]
user32.dll        0018:7E418980      PUSH   DWORD PTR [EDI] ; [0119FFB4]
user32.dll        0018:7E418987      PUSH   DWORD PTR SS:[EBP + 18h] ; [0119FF20]
user32.dll        0018:7E41871B      PUSH   DWORD PTR SS:[EBP + 14h] ; [0119FEB4]
winsrv.dll        0018:75B61D6E      MOV     EBX, DWORD PTR SS:[EBP + 10h] ; [0119FE84]
user32.dll        0018:7E4185DA      PUSH   EBX
user32.dll        0018:7E4186D0      POP    EBX
winsrv.dll        0018:75B6AD77      PUSH   EBX
winsrv.dll        0018:75B6C1E4      MOV     AX, WORD PTR SS:[EBP + 14h] ; [0119FC2C]
winsrv.dll        0018:75B6C1EE      MOV     WORD PTR SS:[EBP - 00000126h], AX ; [0119FAF2]
ntdll.dll        0018:7C90221C      MOV     EAX, DWORD PTR [ESI + ECX * 4 - 08h] ; [0119FAF0]
ntdll.dll        0018:7C902220      MOV     DWORD PTR [EDI + ECX * 4 - 08h], EAX ; [004F265C]
winsrv.dll        0018:75B7FE8E      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0016A954], [004F265C]
winsrv.dll        0018:75B86585      MOV     AX, WORD PTR [ESI] ; [0016A956]
winsrv.dll        0018:75B86588      PUSH   EAX
ntdll.dll        0018:7C9271B5      MOVZX  EBX, WORD PTR [EAX + 1Ch] ; [0119F988]

ntdll.dll        0018:7C9271B9      MOV     BL, BYTE PTR [EBX + ESI] ; [7FFC1499]
ntdll.dll        0018:7C9271BC      MOV     BYTE PTR [ECX + 0Eh], BL ; [0119F97B]
winsrv.dll        0018:75B76BA1      MOV     AL, BYTE PTR SS:[EBP - 01h] ; [0119F97B]
winsrv.dll        0018:75B865C7      MOV     BYTE PTR [ESI], AL ; [0016A956]
ntoskrnl.exe      0008:8056B789      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [E1948C1C], [0016A954]
ntoskrnl.exe      0008:8056B789      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0012FE58], [E1948C1C]
kernel32.dll      0018:7C874411      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0012FF28], [0012FE58]
getch.exe         0018:0040118F      MOVZX  EDI, BYTE PTR SS:[EBP - 0Eh] ; [0012FF2A]
.exe!_SetConsoleMode@8      0018:7C81AF10      MOV     EDI, EDI
ClientCallServer@16      0018:7C912D71      MOV     EDI, EDI
ntdll.dll        0018:7C912DAF      PUSH   EDI
ntdll.dll        0018:7C912DD0      POP    EDI
getch.exe         0018:004011C9      MOV     EAX, EDI
getch.exe         0018:004011F9      MOV     EDI, EAX
.exe!_patch_nolock      0018:00401253      MOV     EDI, EDI
getch.exe         0018:0040125B      PUSH   EDI
getch.exe         0018:004012C3      POP    EDI
getch.exe         0018:0040120C      MOV     EAX, EDI
getch.exe         0018:00401232      MOV     DWORD PTR SS:[EBP - 1Ch], EAX ; [0012FF58]
getch.exe!$LN8      0018:00401241      MOV     EAX, DWORD PTR SS:[EBP - 1Ch] ; [0012FF58]
getch.exe         0018:00401015      PUSH   EAX

```



# Возможные подходы к устранению «лишних» зависимостей

1. Исключение из рассмотрения адресных зависимостей по стековым регистрам ESP и EBP – проблема (недопометки) если эти регистры будут задействованы в логике алгоритма
2. Трансформация слайса – исключение части инструкции, не задействованной в зависимостях, оптимизация - исключение парных инструкций (push/pop)
3. Прямой слайсинг по результатам обратного



# Результаты применения разных подходов

- Наилучший результат дает комбинация подходов 1+3 или 3+2

Размер фрагмента трассы (размер референсного слайса), шагов	Обратный слайс с AD, CD, kills		Обратный слайс с AD, CD, kills		
	без стековых зависимостей (адресные по EBP,ESP)		со стековыми зависимостями		
	-	2 проход: прямой слайс с AD	-	2 проход: прямой слайс с AD	3 проход: частичная оптимизация
1	2	3	4	5	6
25914 (45)	951	47	10195	167	119

- Обратный слайсинг со всеми зависимостями кроме стековых + прямой слайсинг: 100% совпадение с референсным слайсом
- Обратный слайсинг со всеми зависимостями без исключения + прямой слайсинг: почти на 2 порядка сокращение числа «лишних» инструкций, основная часть оставшихся «лишних» инструкций – работа со стеком (относительно легко устраняется?)

```
29 user32.dll 001B:7E41860D X POP EBX ; [0119FC08]
30 winsrv.dll 001B:75B6AD77 X PUSH EBX ; [0119FC2C]
31 winsrv.dll 001B:75B6AD9F PUSH EBX ; [0119FAB8]
32 winsrv.dll 001B:75B6AC8C PUSH EBX ; [0119FAA0]
33 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
34 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
35 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
36 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
37 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
38 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
39 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
40 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
41 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
42 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
43 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
44 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
45 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
46 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
47 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
48 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
49 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
50 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
51 winsrv.dll 001B:75B6AD2A POP EBX ; [0119FAA0]
52 winsrv.dll 001B:75B6C219 PUSH ESI ; [0119FAA0]
53 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
54 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
55 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
56 winsrv.dll 001B:75B6AC8C PUSH EBX ; [0119FAA0]
57 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
58 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
59 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
60 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
61 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
62 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
63 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
64 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
65 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
66 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
67 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
68 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
69 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
70 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
71 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
72 ntoskrnl.exe 0008:804DE720 PUSH EBX ; [F67A4DC0]
73 ntoskrnl.exe 0008:804DE723 MOV EBX, DWORD PTR [OFFDFF01Ch] ; [FFDFF01C]
74 ntoskrnl.exe 0008:804DE8CF POP EBX ; [F67A4DC0]
75 winsrv.dll 001B:75B6AD2A POP EBX ; [0119FAA0]
```

```

76      winsrv.dll 001B:75B6C1EA X      MOV      AX, WORD PTR SS:[EBP + 14h] ; [0119FC2C]
77      winsrv.dll 001B:75B6C1EE X      MOV      WORD PTR SS:[EBP - 00000126h], AX ; [0119FAF2]
78      winsrv.dll 001B:75B6AF9D      LEA      EAX, SS:[EBP - 00000134h] ; [0119FAE4]
79      winsrv.dll 001B:75B6AFA8      PUSH     EDI ; [0119FAA0]
80      winsrv.dll 001B:75B649B4      MOV      EBX, DWORD PTR SS:[EBP + 10h] ; [0119FA94]
81      ntdll.dll 001B:7C90221C X      MOV      EAX, DWORD PTR [ESI + ECX * 4 - 08h] ; [0119FAF0]
82      ntdll.dll 001B:7C902220 X      MOV      DWORD PTR [EDI + ECX * 4 - 08h], EAX ; [004F265C]
83      <l.dll!_NtSetEvent@8 001B:7C90DBF0      MOV      EAX, 000000DBh
84      ntoskrnl.exe 0008:804DE720      PUSH     EBX ; [F67A4DC0]
85      ntoskrnl.exe 0008:80564BF0      PUSH     ESI ; [F67A4CE0]
86      ntoskrnl.exe 0008:80564B8C      PUSH     EBX ; [F67A4CB8]
87      winsrv.dll 001B:75B7FE8E X      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0016A954], [004F265C]
88      ntoskrnl.exe 0008:80564BF0      PUSH     ESI ; [F67A4D20]
89      winsrv.dll 001B:75B865B5 X      MOV      AX, WORD PTR [ESI] ; [0016A956]
90      winsrv.dll 001B:75B865B8 X      PUSH     EAX ; [0119F988]
91      winsrv.dll 001B:75B865BC      PUSH     DWORD PTR [EAX + 000001A4h] ; [004F24F4], [0119F984]
92      winsrv.dll 001B:75B76B7C      PUSH     EAX ; [0119F96C]
93      winsrv.dll 001B:75B76B7F      LEA      EAX, SS:[EBP - 01h] ; [0119F97B]
94      ntdll.dll 001B:7C9271B5 X      MOVZX    EBX, WORD PTR [EAX + 1Ch] ; [0119F988]
95      ntdll.dll 001B:7C9271B9 X      MOV      BL, BYTE PTR [EBX + ESI] ; [7FFC1499]
96      ntdll.dll 001B:7C9271BC X      MOV      BYTE PTR [ECX + 0Eh], BL ; [0119F97B]
97      ntdll.dll 001B:7C9271CA      POP      EBX ; [0119F950]
98      winsrv.dll 001B:75B76BA1 X      MOV      AL, BYTE PTR SS:[EBP - 01h] ; [0119F97B]
99      winsrv.dll 001B:75B865C7 X      MOV      BYTE PTR [ESI], AL ; [0016A956]
100     ntdll.dll 001B:7C90E8B6      PUSH     EAX ; [0119F990]
101     ntdll.dll 001B:7C90E8B7      MOV      EAX, DWORD PTR SS:[ESP + 10h] ; [0119F9A0]
102     ntoskrnl.exe 0008:8056B789 X      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [E1948C1C], [0016A954]
103     winsrv.dll 001B:75B61E6A      PUSH     DWORD PTR SS:[EBP - 00000164h] ; [0119FD10], [0119FC2C]
104     winsrv.dll 001B:75B6C6CD      CALL     DWORD PTR [75B6101Ch] ; [75B6101C], [0119FC08]
105     ntoskrnl.exe 0008:8056B789 X      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0012FE58], [E1948C1C]
106     kernel32.dll 001B:7C874411 X      REP MOVSD  DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [0012FF28], [0012FE58]
107     getch.exe 001B:0040118F X      MOVZX    EDI, BYTE PTR SS:[EBP - 0Eh] ; [0012FF2A]
108     <l!_SetConsoleMode@8 001B:7C81AF10 X      MOV      EDI, EDI
109     kernel32.dll 001B:7C81AF38      PUSH     0000000Ch ; [0012FE58]
110     <ClientCallServer@16 001B:7C912D71 X      MOV      EDI, EDI
111     ntdll.dll 001B:7C912DAF X      PUSH     EDI ; [0012FE38]
112     ntoskrnl.exe 0008:804DE722      PUSH     EDI ; [F69DFDB8]
113     ntoskrnl.exe 0008:804DE781      MOV      EDI, EAX
114     ntoskrnl.exe 0008:804DE8CD      POP      EDI ; [F69DFDB8]
115     ntdll.dll 001B:7C912DD0 X      POP      EDI ; [0012FE38]
116     getch.exe 001B:004011C9 X      MOV      EAX, EDI
117     getch.exe 001B:004011F9 X      MOV      EDI, EAX
118     getch.exe 001B:00401200      PUSH     EDI ; [0012FF3C]
119     <.exe!__putch_nolock 001B:00401253 X      MOV      EDI, EDI
120     getch.exe 001B:0040125A      PUSH     ESI ; [0012FF28]

```

```

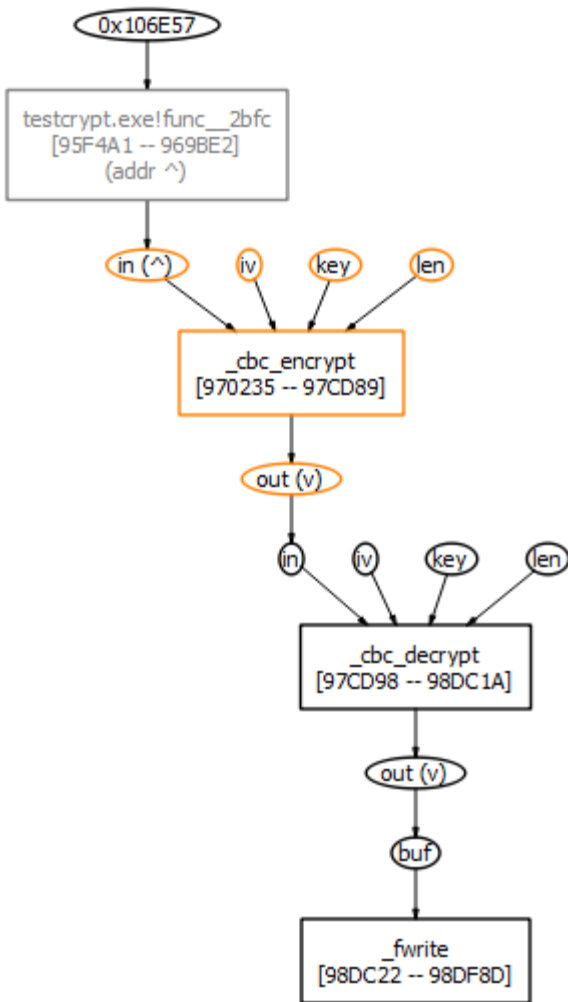
121      getch.exe 001B:0040125B X      PUSH      EDI ; [0012FF24]
122      getch.exe 001B:0040226E      PUSH      EDI ; [0012FF10]
123      getch.exe 001B:00402282      CALL     EAX ; -> 7C8097D0 ; [0012FF08]
124      kernel32.dll 001B:7C8097D5      MOV      EAX, DWORD PTR FS:[00000018h] ; [7FFDD018]
125      getch.exe 001B:004022D8      PUSH      EDI ; [0012FF0C]
126      getch.exe 001B:004022DF      POP      EDI ; [0012FF10]
127      getch.exe 001B:00401268      MOV      AL, BYTE PTR SS:[EBP + 08h] ; [0012FF3C]
128      getch.exe 001B:0040126B      LEA     EDI, [ESI + 4Ch] ; [00341EDC]
129      getch.exe 001B:00401277      MOV      BYTE PTR [EDI], AL ; [00341EDC]
130      getch.exe 001B:00401283      PUSH      EAX ; [0012FF20]
131      getch.exe 001B:00402011      PUSH      DWORD PTR SS:[EBP + 08h] ; [0012FF20], [0012FF10]
132      getch.exe 001B:00402014      CALL     00401FD2h ; -> 00401FD2 ; [0012FF0C]
133      getch.exe 001B:00402282      CALL     EAX ; -> 7C8097D0 ; [0012FECC]
134      getch.exe 001B:00402019      POP      ECX ; [0012FF10]
135      getch.exe 001B:0040201A      POP      ECX ; [0012FF14]
136      getch.exe 001B:00401289      POP      ECX ; [0012FF20]
137      getch.exe 001B:00401298      PUSH      EAX ; [0012FF20]
138      getch.exe 001B:00401299      LEA     EAX, SS:[EBP - 04h] ; [0012FF30]
139      getch.exe 001B:00401FBA      PUSH      EBP ; [0012FF10]
140      getch.exe 001B:00401FBF      PUSH      DWORD PTR SS:[EBP + 10h] ; [0012FF20], [0012FF08]
141      getch.exe 001B:00401EE9      MOVZXB  CX, BYTE PTR [ESI] ; [00341EDC]
142      getch.exe 001B:00401EED      MOV      WORD PTR [EAX], CX ; [0012FF30]
143      getch.exe 001B:004012AB      PUSH      DWORD PTR SS:[EBP - 04h] ; [0012FF30], [0012FF20]
144      getch.exe 001B:00401E1C      PUSH      ECX ; [0012FEFC]
145      getch.exe 001B:00401E1F      LEA     ECX, SS:[EBP + 08h] ; [0012FF20]
146      kernel32.dll 001B:7C8354A3      PUSH      DWORD PTR SS:[EBP + 14h] ; [0012FEFC], [0012FEE0]
147      kernel32.dll 001B:7C81CBC5      REP MOVSB BYTE PTR ES:[EDI], BYTE PTR [ESI] ; [0012FE40], [0012FF20]
148      ntoskrnl.exe 0008:804DE722      PUSH      EDI ; [F69DFDB8]
149      ntoskrnl.exe 0008:8056B789      REP MOVSD DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [E1948C08], [0012FE38]
150      ntoskrnl.exe 0008:8056B789      REP MOVSD DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [E1948C10], [0012FE40]
151      ntoskrnl.exe 0008:8056B789      REP MOVSD DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [E1948C1C], [0012FE4C]
152      ntoskrnl.exe 0008:8056B789      REP MOVSD DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [006AFF14], [E1948C08]
153      ntoskrnl.exe 0008:8056B789      REP MOVSD DWORD PTR ES:[EDI], DWORD PTR [ESI] ; [006AFF1C], [E1948C10]
154      winsrv.dll 001B:75B63598      PUSH      DWORD PTR [ESI + 28h] ; [006AFF14], [006AFEC0]
155      winsrv.dll 001B:75B635CE      PUSH      40000000h ; [006AFEC0]
156      winsrv.dll 001B:75B6450F      CMP      WORD PTR [EAX], 0020h ; [006AFF1C]
157      getch.exe 001B:004012B3      POP      ECX ; [0012FF20]
158      getch.exe 001B:004012C3 X      POP      EDI ; [0012FF24]
159      getch.exe 001B:00401206      POP      ECX ; [0012FF3C]
160      getch.exe 001B:0040120C X      MOV      EAX, EDI
161      getch.exe 001B:0040120E      POP      EDI ; [0012FF40]
162      getch.exe 001B:00401232 X      MOV      DWORD PTR SS:[EBP - 1Ch], EAX ; [0012FF58]
163      getch.exe 001B:0040124C      CALL     00401ADEh ; -> 00401ADE ; [0012FF3C]
164      getch.exe 001B:00401AE3      MOV      EAX, DWORD PTR SS:[EBP + 08h] ; [0012FF40]
165      getch.exe 001B:00401AED      CALL     DWORD PTR [0040803Ch] ; [0040803C], [0012FF30]
166      getch.exe!$LN8 001B:00401241 X      MOV      EAX, DWORD PTR SS:[EBP - 1Ch] ; [0012FF58]
167      getch.exe 001B:00401015 X      PUSH      EAX ; [0012FF78]

```

# Проблема применения комбинации обратный-прямой слайс

- Точка расположения выходных данных (шаг и ячейки) как правило известна
- Проблема - нужно знать точку расположения входных данных
  - В некоторых случаях (использование документированных API-функций или аппаратных интерфейсов) – такая точка легко находится
  - С точки зрения применение прямого слайсинга к обратному – легко идентифицируемых точек ввода входных данных как правило несколько. Как искать?
- Вариант решения – интерактивное построение схемы алгоритма

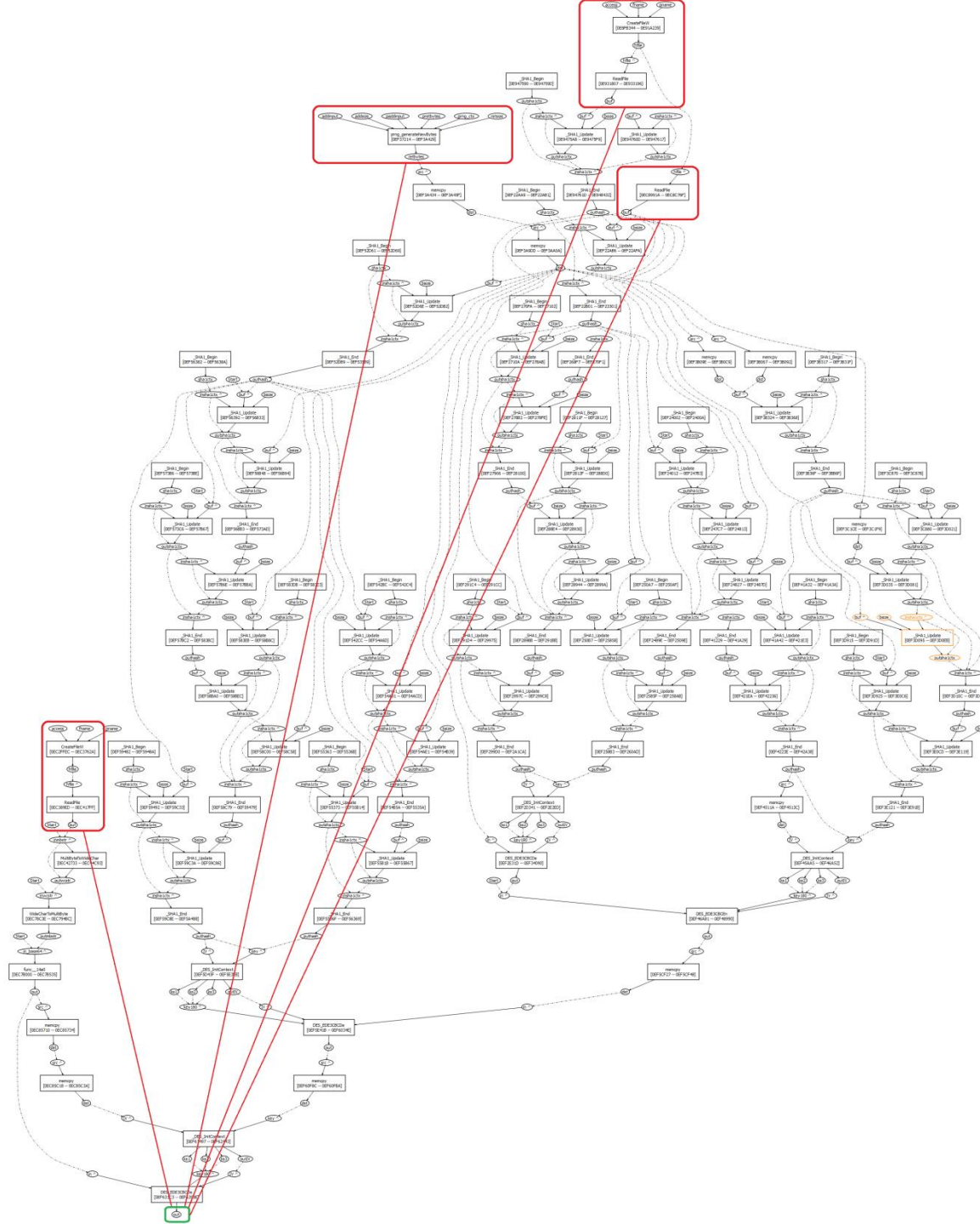
# Построение схемы алгоритма



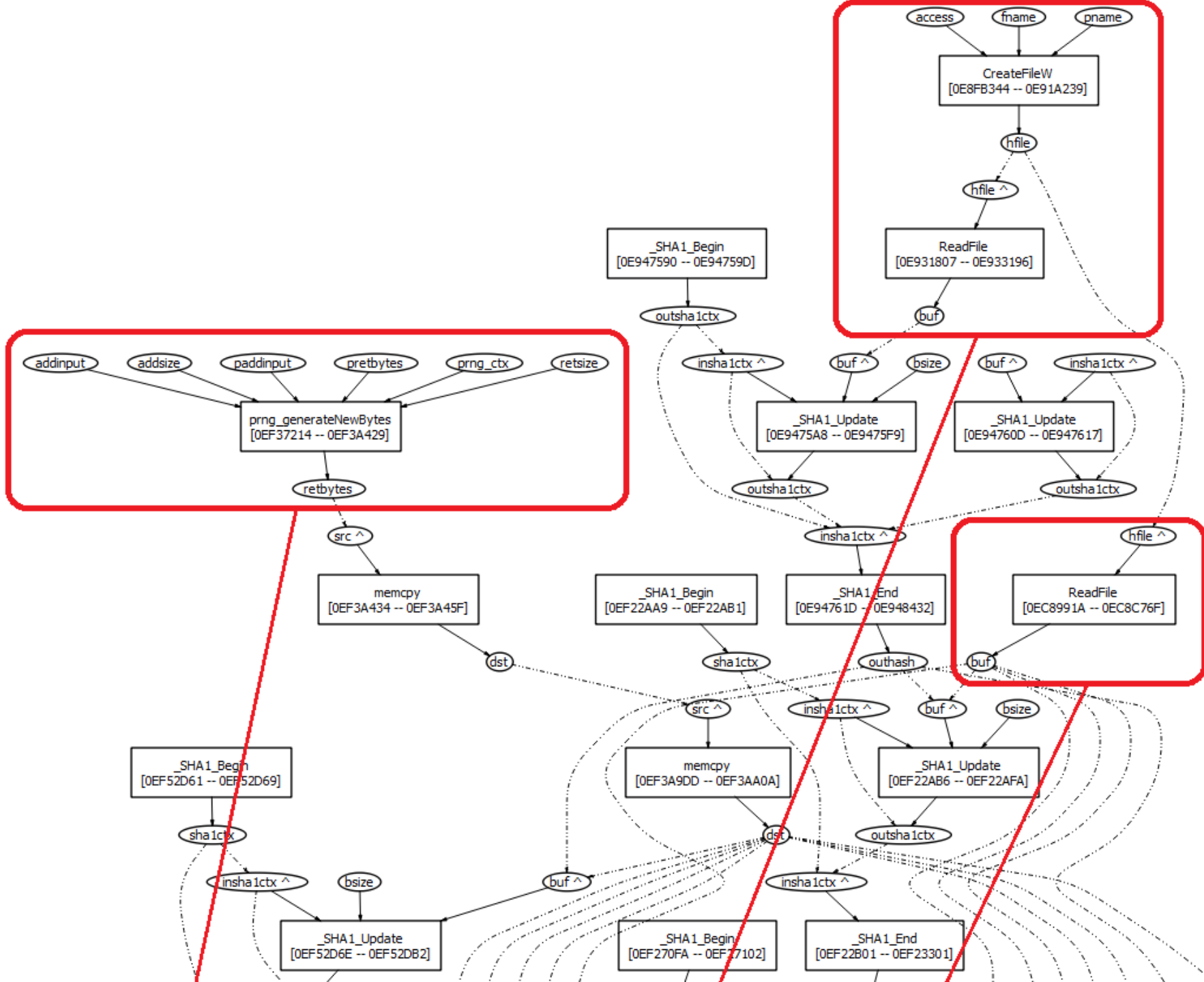
- **Схема алгоритма** – граф, который строится на основе трассы программы и позволяет в наглядном виде представить преобразования *некоторых* данных, которые осуществляет исследуемая программа.
- Граф включает в себя множество вершин, соответствующих вызовам функций с известной (и описанной) семантикой, и отображает потоки данных между входными и выходными параметрами этих функций.
- Для формального описания семантики функций используются так называемые **модели** функций, которые задают множество входных и выходных параметров и возможные связи между ними.
- Построение схемы алгоритма является итеративный и интерактивный процесс, поскольку данные входных и выходных параметров могут формироваться и использоваться в функциях, еще не имеющих моделей.



# Пример схемы алгоритма



- Размер фрагмента трассы – 6,7 млн шагов
- Время автоматизированного построения с учетом необходимости задания моделей аналитиком – около 2 часов.
- Время «ручного» построения (отладчик + дизассемблер) – несколько недель (оптимистично)





## Выводы

- Формальное применение обратного слайсинга для выделения алгоритма приводит к большому числу «лишних» инструкций
- Для исключения перепометок требуется:
  - промежуточное представление, позволяющее учитывать связи между входами/выходами конкретных инструкций
  - учет эффекта уничтожения зависимостей вследствие математических свойств алгоритма
  - применение прямого слайсинга по результатам обратного. Позволяет значительно (до двух порядков) сократить число «лишних» инструкций с хорошими перспективами по устранению оставшихся «лишних» инструкций с помощью оптимизирующих преобразований
- Для исключения недопометок требуется:
  - полносистемная трасса или usermode-трасса с заданием связей по входу/выходу в точках вызовов системных сервисов
  - модель взаимодействия с устройствами в/в
  - учет адресных зависимостей и зависимостей по управлению
- Даже свободный от «лишних» инструкций слайс в практических случаях непригоден для восприятия человеком. Выход - декомпозиция слайса на блоки инструкций и построение схемы алгоритма.